



10/11 Setembro, 2009

Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa, Lisboa, Portugal

CONVITE À APRESENTAÇÃO DE ARTIGOS

Organização da Sessão

José Rufino (FCUL)
Luís Miguel Pinho (CISTER-IPP)

Comissão de Programa

Adelino Silva (LINCIS)
Carlos Almeida (IST)
Helder Silva (EDISOFT)
João Almeida (Link Consulting)
João Cardoso (FEUP)
João Cunha (ISEC)
João Fernandes (UM)
Joaquim Ferreira (FCUL)
José Fonseca (UA)
José Malaquias (ISA)
José Metrôlho (EST-IPCB)
José Rufino (FCUL)
Leonel Sousa (IST/INESC-ID)
Luís Almeida (FEUP)
Luís Gomes (FCT-UNL)
Luís Miguel Pinho (CISTER-IPP)
Mário Calha (FCUL)
Mike Rennie (DEIMOS Engenharia)
Nuno Pereira (ISEP-IPP)
Nuno Silva (Critical Software S.A.)
Pedro Fonseca (Micro I/O)
Rui Camolino (Brisa, SA)
Simão Sousa (UBI)
Tobias Schoofs (Skysoft Portugal S.A.)

ÂMBITO

Um sistema embebido, em Portugal por vezes também designado por sistema embutido, é um subsistema electrónico dedicado que é utilizado em diferentes aplicações como robôs ou veículos. O sistema embebido pode conter a funcionalidade completa do sistema de diferentes formas – através de software em execução em processadores ou em maquinaria especializada. Em complemento ao software e hardware clássico que pode ser desenhado por engenheiros de software e de hardware, o desenho de sistemas embebidos pode exigir o desenvolvimento de software dependente de hardware e de hardware dependente de software. De forma a ir de encontro a requisitos extremamente exigentes, em termos de confiabilidade e segurança, desempenho, limitações de consumo energético e interligação com outros sistemas, incluindo o “mundo real”, estes interfaces hardware-software necessitam de ser desenhados conjuntamente. Isto requer um novo tipo de engenheiro, que combina o conhecimento de hardware com o de software.

TÓPICOS

Convida-se a comunidade académica e profissional a submeter trabalhos originais relacionados com a temática desta sessão (lista não exclusiva):

- Tecnologia em sistemas embebidos e de tempo-real
 - Computação de tempo-real e sistemas operativos
 - Comunicação de tempo-real
 - Tecnologia de redes de sistemas embebidos
 - Redes de sensores sem fios
 - Confiabilidade e segurança em sistemas embebidos
 - Autonomia e reconfiguração
- Desenho e métodos em sistemas embebidos e de tempo-real
 - Desenho e implementação
 - Metodologias de desenho e ferramentas
 - Modelos de computação e métodos formais
 - Co-desenho hardware/software
 - Verificação, validação e qualificação
- Componentes e plataformas em sistemas embebidos e de tempo-real
 - Sistemas distribuídos
 - Sistemas móveis
 - Sistemas integrados e arquitecturas
 - Núcleos, sistemas operativos e middleware
 - Linguagens de programação
- Algoritmos e controlo em sistemas embebidos e de tempo-real
 - Gestão de recursos em tempo-real e escalonamento
 - Controlo da qualidade de serviço
 - Percepção do consumo energético
- Estudos de caso em sistemas embebidos e de tempo-real
 - Estudos de caso (automação industrial, domótica, robótica, veículos autónomos, automóveis, aviação, aeroespacial, telecomunicações, ...)

DATAS IMPORTANTES

- **14 de Junho** – Data limite para submissões
- **30 de Junho** – Notificação dos autores
- **10 de Julho** – Versão final dos artigos (coincidente com o prazo limite para inscrições)
- **10/11 de Setembro de 2009** – Realização do simpósio

SUBMISSÃO DE ARTIGOS

Os artigos devem ser submetidos no formato PDF usando o estilo para *proceedings* das Lecture Notes in Computer Science, da Springer. *Templates* para este formato podem ser encontrados em <http://www.springer.com/computer/lncs?SGWID=0-164-2-72376-0>.

Aceitam-se trabalhos em Português ou Inglês, sempre com um resumo em ambas as línguas. Os artigos não podem exceder o limite de 12 páginas, ou de 4 páginas em artigos curtos, devendo ser submetidos em:

<http://www.easychair.org/conferences/?conf=inforum2009>.

INFORMAÇÕES

- Página do simpósio: <http://inforum.org.pt/INForum2009>
- Organização da sessão (e-mail): inforum2009-setr@di.fc.ul.pt